



30.04.2021 / CS

SCHOOLFOX – ERSTE SCHRITTE

Sie bekommen von der Klassenlehrperson ein Formular zum Unterschreiben. Auf dem Formular finden Sie den Einladungscode.

1. Einwilligung



Schritt 1: Unterschreiben Sie den Abschnitt an der dafür vorgesehenen Stelle weiter unten, trennen Sie diesen wie angezeigt ab und retournieren Sie ihn an den/die AdministratorIn der Klasse Ihres Kindes. Damit erlauben Sie die Verwendung der Software für Ihr Kind.

Unterschreiben Sie den Abschnitt und geben diesen der Klassenlehrperson zurück.

2. APP herunterladen oder im Browser öffnen



Schritt 2: Laden Sie die SchoolFox App aus dem iTunes Store (für iPhone) oder dem Google Play Store (für Android), wenn diese nicht bereits auf Ihrem Smartphone installiert ist. Sie finden die App unter dem Suchbegriff "SchoolFox". Alternativ können Sie SchoolFox am Computer verwenden. Öffnen Sie dazu web.schoolfox.com im Browser.

Die App ist gratis.

3. Einladungscode eingeben



Schritt 3: Öffnen Sie die SchoolFox App. Wenn Sie noch kein Konto haben, klicken Sie auf "Konto erstellen". Sie werden nun aufgefordert, den Einladungscode einzugeben, der Sie mit der Klasse verbindet. Falls Sie bereits eine FoxEducation App verwenden, so melden Sie sich in der SchoolFox App an und klicken Sie auf das "+"-Symbol am Startbildschirm, um den Einladungscode einzugeben.

Datenschutz: Ähnlich wie bei Threema, Signal, Tresor etc. wird mit dem Einladungscode Ihre App oder Ihr Online-Account mit der Klassengruppe verbunden, aber Ihre Telefonnummer wird dabei nicht gespeichert.

Falls weitere Kinder von Ihnen die Primarschule Uster besuchen, können Sie diese im bereits angelegten Profil bei «Code hinzufügen» hinzufügen.



Code hinzufügen

Klassenübersicht

Weitere Hilfen

- Auf der Website von SchoolFox finden Sie weitere nützliche Tipps, Videos und Informationen: <https://help.schoolfox.app>
- Haben Sie Fragen? Wenden Sie sich bitte an Ihre Klassenlehrperson.